**Prototip Belgesi**

**Prototip Adı:** AR Uçak Bahçesi - v0.1

**Prototipin Amacı**

Uygulamanın temel mekanizmasını test etmek, kullanıcı deneyimini değerlendirmek ve nihai sürüm için yön belirlemektir. Bu sürüm, sabit bir uçak kabini sahnesinde, kullanıcı dokunuşuyla çiçek prefab’larının sahneye eklenmesini içerir.

**İçerik**

* **Uçak Kabini Modeli:** a\_detail\_airplane\_cabin.glb
* **Kamera:** XR Origin altında, sabit pozisyonda yerleştirilmiş
* **Çiçek Noktası (PlantPoint):** Boş bir GameObject, prefab çıkış noktası
* **Script:** FlowerPlacer.cs ile dokunma algılama ve çiçek üretimi
* **Prefab:** flowerPrefab adlı çiçek modeli (3D, GLB veya FBX)

**Test Edilen Özellikler**

* Dokunmatik ekran tepkisi
* Çiçek prefabının doğru pozisyonda görünmesi
* Farklı cihazlarda performans
* Kamera açısı ve görünürlük

**Kullanılan Platform**

* Unity 3D 2021.3.x
* Android build
* AR Foundation ile XR Plugin Management
* Test edilen cihazlar: Android (Samsung, Xiaomi)

**Sonuç**

Prototip başarıyla çalışmaktadır. Uygulamanın temel etkileşim modeli tamamlanmış, testlerden geçmiştir. UI, farklı çiçek türleri ve renk seçimi gibi geliştirmeler sonraki sürümlere bırakılmıştır.